



# Chasse au trésor du sentier du Maubois

**Devient un vrai aventurier des bois d'Ornac en explorant le sentier du Maubois et découvre ses secrets. Si tu réunis tous les indices, tu découvriras le trésor du Maubois !**

Pour trouver ce trésor, tu devras répondre aux questions à l'aide des panneaux explicatifs le long du sentier de 3,3km, pour retrouver les mots manquants d'une phrase. Cette phrase t'indiquera l'emplacement du trésor.



Ce symbole signifie qu'un indice, qui servira à compléter cette phrase, est à découvrir. A chaque étape tu trouveras une question et un mini-jeu à faire avec ta famille !

## Les 8 commandements du bon chasseur de trésor

Pour pouvoir continuer encore longtemps à chercher des trésors dans une nature préservée, tu dois :



Ouvrir grand les yeux



Rester sur le sentier balisé



T'équiper de bonnes chaussures



Emporter de l'eau et un crayon



Ne pas faire de feu



Ne pas jeter de déchets

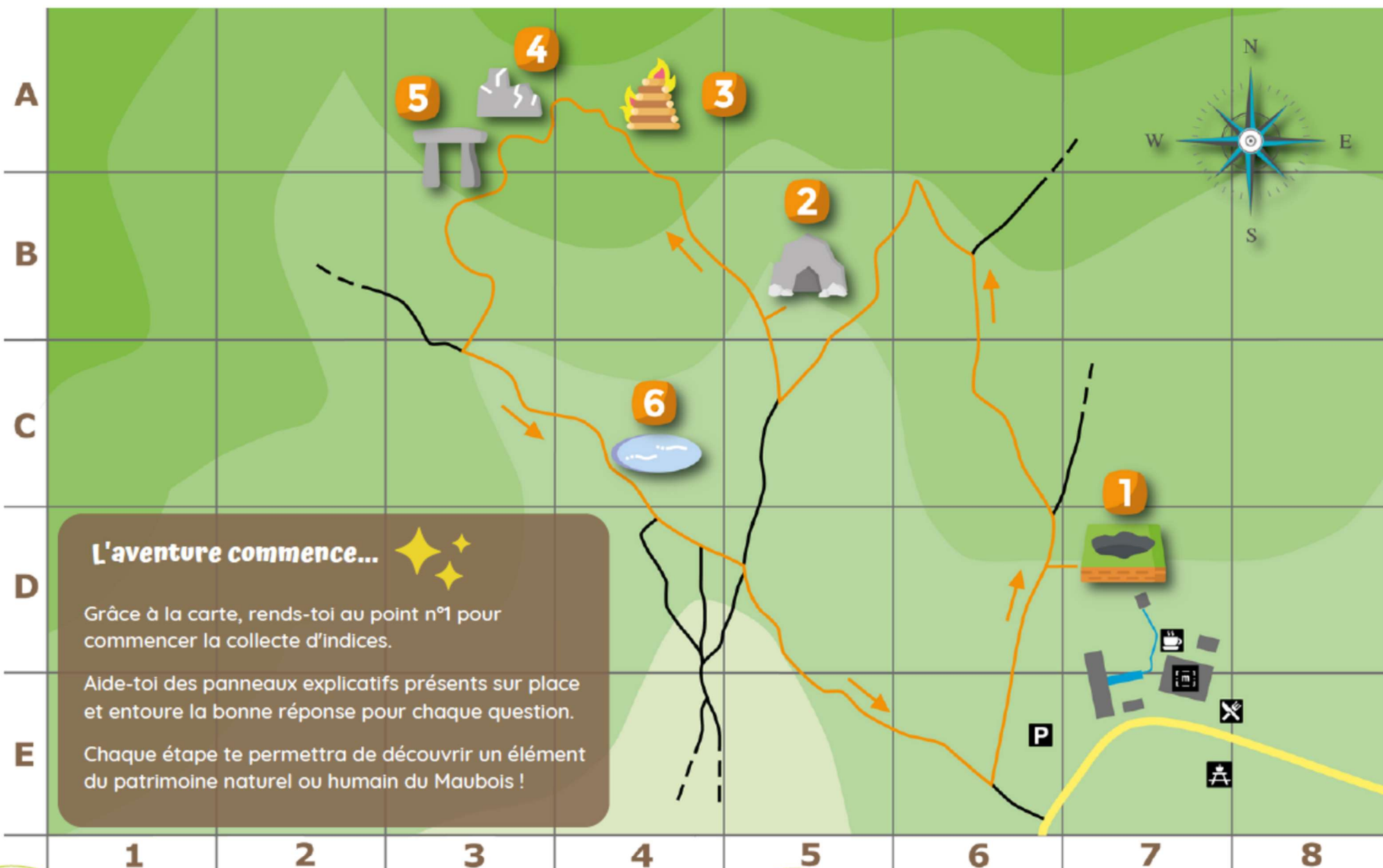


Ne pas cueillir de plantes



Ne pas faire du bruit







## Étape 1 : L'entrée naturelle de l'Aven d'Orgnac

### Question :

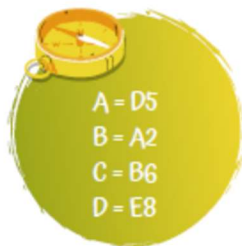
Le 19 août 1935, Robert de Joly est le premier à descendre les 40 mètres de vide dans l'Aven d'Orgnac, avec ses quatre compagnons.

Comment est-il descendu ?

- A - par une échelle
- B - en sautant
- C - en hélicoptère
- D - par une corde



A = D5  
B = A2  
C = B6  
D = E8



### Jeu de l'aventurier observateur :

Voici 2 détails autour de l'Aven. Retrouve l'endroit d'où ont été prises ces photos !



## Étape 2 : La Baume de Simonet

### Question :

En traversant le sol, c'est-à-dire les végétaux et l'humus, l'eau de pluie se charge en gaz carbonique et devient acide. Elle s'infiltre dans le calcaire, le ronge (le dissout) et fini par créer des vides. Il existe différents types d'érosion.

Laquelle correspond à la Baume Simonet ?

- A - Lapiaz
- B - Doline
- C - Crevasse
- D - Grotte

A = vert  
B = rouge  
C = violet  
D = jaune



### Jeu de l'aventurier malin :

Le 1er joueur choisit un objet visible et dit : " Je vois avec mon petit œil quelque chose commençant par .... ". Ce joueur termine sa phrase par la première lettre du nom de l'objet (par exemple "A" pour "Arbre"). Les autres joueurs doivent deviner l'objet et le 1er joueur ne peut répondre que "oui" ou "non". Puis le 2ème joueur continue "Je vois avec mon petit œil, quelque chose commençant par .....", et ainsi de suite, jusqu'à ce que tout le monde ait joué.

## Étape 3 : La charbonnière

### Question :

Jusqu'au début du XXème siècle, la charbonnière était l'endroit où l'on fabriquait artisanalement le charbon de bois. On y trouvait l'aire de charbonnage, l'aire de stockage et la cabane du charbonnier.

Combien de temps fallait-il pour fabriquer du charbon ?

- A - quelques minutes
- B - quelques heures
- C - quelques jours
- D - quelques mois

A = rouge  
B = orange  
C = bleu  
D = jaune





### Jeu de l'aventurier bricoleur :

Affronte un membre de ta famille ! En utilisant les morceaux de bois au sol, les 2 joueurs ont 1 minute top chrono pour les empiler le plus haut possible. Celui qui aura construit la plus haute tour aura gagné !

### Étape 4 : Le lapiaz

#### Question :

Au fil des années, l'eau chargée en gaz carbonique dissout le calcaire et crée des fissures et des crevasses.

Comment est appelé ce type d'érosion ?

- A - Doline
- B - Aven
- C - Canyon
- D - Lapiaz



### Jeu de l'aventurier rapide :

Un lapiaz, c'est comme du gruyère : plein de trous ! Au fond de l'un d'entre-eux se trouve une galet doré. Qui sera le plus rapide à le trouver ?

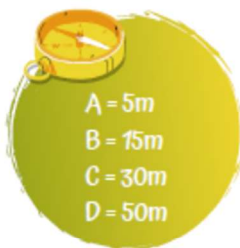
### Étape 5 : Le dolmen

#### Question :

A partir de 3500 ans avant notre ère, les hommes du Néolithique construisent des dolmens. En Ardèche, il existe plus de 800 dolmens.

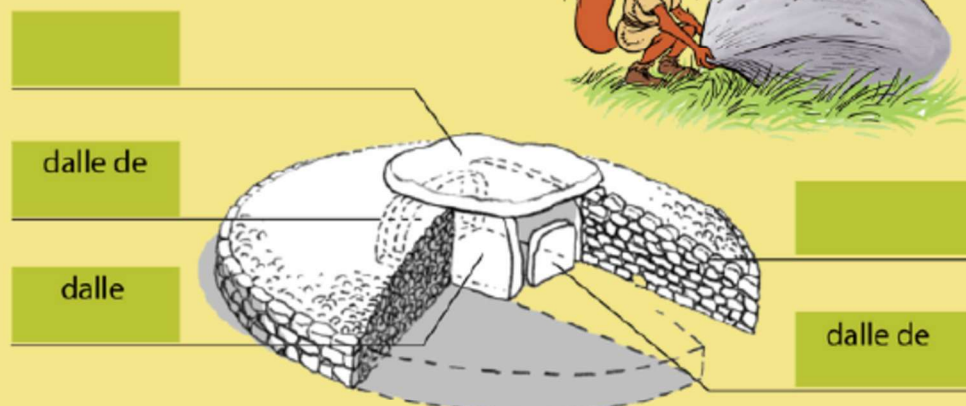
Mais à quoi servaient les dolmens ?

- A - à stocker de la nourriture
- B - à déposer les morts
- C - à abriter les animaux
- D - à emprisonner les gens



### Jeu de l'aventurier savant :

Comment se nomment les différentes parties d'un dolmen ? Remplis le schéma.



### Étape 6 : Le "lac" de Vagnas

#### Question :

Les massifs calcaires étant très perméables, les points d'eaux naturels permanents y sont très rares. C'est pourquoi les sociétés de chasse ont construit des mares artificielles en béton appelées "lavognes". Elles attirent de nombreux animaux sauvages qui viennent y boire.

Un seul ne vient pas boire ici. Lequel ?

- A - Le sanglier
- B - Le lièvre
- C - Le renne
- D - Le chevreuil



### Jeu de l'aventurier rigolo :

Chaque membre du groupe doit mimer tour à tour un animal de son choix. Celui qui en devine le plus à gagné !



**Bravo tu as fini de remplir ton livret jeu !  
Ton aventure touche à sa fin ...**

Tu repars avec pleins de connaissances sur la flore, la faune et l'histoire de l'Ardèche méridionale. Il ne te manque plus qu'un trésor pour être un vrai aventurier...

Pour le trouver, complète ces phrases avec les indices :

Va au carrefour situé en case \_\_ sur le plan.  
Dos au panneau indicateur \_\_\_\_\_, tu apercevras un petit  
panneau avec une croix \_\_\_\_\_.  
Entre dans la \_\_\_\_\_ derrière ce panneau et marche \_\_ m.  
Le trésor est caché sous un drôle de \_\_\_\_\_



**Aven d'Orgnac**  
Grand Site de France

La Grotte de la CITE de la PRÉHISTOIRE

[www.orgnac.com](http://www.orgnac.com)

